



APRENDA APERTURAS. GANE CON 1.D4

Cox, John

LA CASA DE AJEDREZ

Materia: AJEDREZ

Colección: BIBLIOTECA GENERAL

Encuadernación: OTRO FORMATO LIBRO

PVP: 19.50 €

EAN: 9788492517114

Páginas: 240

Tamaño: 70x100 mm.



Sinopsis

Crear y mantener actualizado un buen repertorio de aperturas puede resultar una tarea muy ardua, ya que el ajedrez ofrece un enorme número de posibles líneas. Los jugadores inexpertos suelen sentir la fuerte tentación de adoptar únicamente líneas azarosas con el fin de confundir al rival de turno, aunque este enfoque sólo puede dar resultado a corto plazo. A medida que el jugador progresa, se enfrentará a rivales cada vez más fuertes, y las líneas que antes le parecían satisfactorias no resistirán ya el escrutinio de adversarios curtidos. La consecuencia es que el jugador se encontrará de nuevo en el punto de partida y sin armas de apertura adecuadas. En Aprenda aperturas - Gane con 1.d4!, John Cox resuelve este eterno problema, aportando al lector un repertorio fuerte y fiable para las piezas blancas basado en la popular jugada 1.d4. Las líneas aquí recomendadas han resistido el paso del tiempo y son regularmente empleadas por los Grandes Maestros. Estudiar este libro le dará confianza para plantear estas variantes contra jugadores de todos los niveles, y le permitirá disponer durante muchos años de un sólido arsenal de aperturas. El libro responde a las características de la colección Aprenda aperturas, con numerosas notas, consejos y advertencias, a fin de llamar la atención del lector sobre aspectos esenciales del contenido. John Cox es maestro internacional de ajedrez. Fue campeón juvenil británico. Otros libros suyos, como Alekhine Defence y Dealing with d4 Deviations lo han confirmado como un excelente autor de ajedrez.

JOHN COX



John Cox es maestro internacional de ajedrez. Fue campeón juvenil británico. Otros libros suyos, como Alekhine Defence y Dealing with d4 Deviations lo han confirmado como un excelente autor de ajedrez.